

Tutoriel d'installation du logiciel Qt5.9

❖ **Objet: pour installer QT. (et pour lancer le programme de base)**

❖ **Version: 5.9.0**

❖ **La configuration de mon ordinateur: X64(il est compatible avec les applications X86)**

❖ **L'internets qu'on utilise:**

<https://developer.android.com/studio/index.html#Other> <<installer le android studio>>

<http://www.qt.io/> <<installer le QT>>

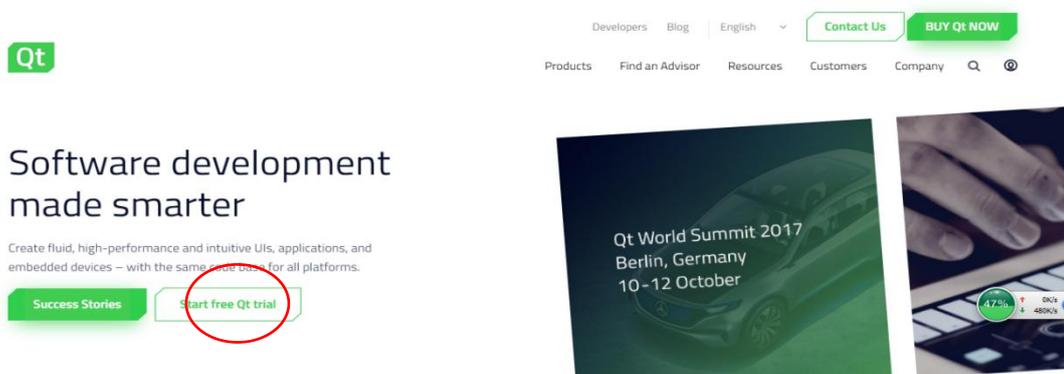
<https://developer.android.com/ndk/downloads/index.html> <<installer le NDK>>

<https://appbus.wordpress.com/category/qt-for-mobile/prepare-development> <<installer le tools r25.2.5>> **ATTENTION !!** si n' a pas de tools le Qt ne peut pas determiner le SDK

<https://developer.android.com/ndk/downloads/index.html> <<installer le ANT>>

Installaton

❖ **Tout d' abord on ouvre l'internet officiel de QT <http://www.qt.io/>, clique le “start free Qt trail”**



❖ **-> “Desktop & Mobile Application”**

Or choose a download and give Qt a try.

What kind of development project do you have?



Free commercial 30-day trial and open source



Commercial offering with free 30-day trial.

- ❖ -> **“Get your open source package”**

When developing with Qt Open Source, we stress that you should be aware of the terms of the GPL or LGPL and your legal obligations. Before you start developing, please ensure your project complies with the license & your company allows open source products usage.

48%

Get your open source package

- ❖ pour télécharger le progiciel d'installation.

Your download

We detected your operating system as: Windows
Recommended download: Qt Online Installer for Windows

Before you begin your download, please make sure you:

- > learn about the **obligations of the LGPL**.
- > read the **FAQ** about developing with the LGPL.

Download Now

- ❖ **Après, on a obtenu un application pour la prochaine étape:**

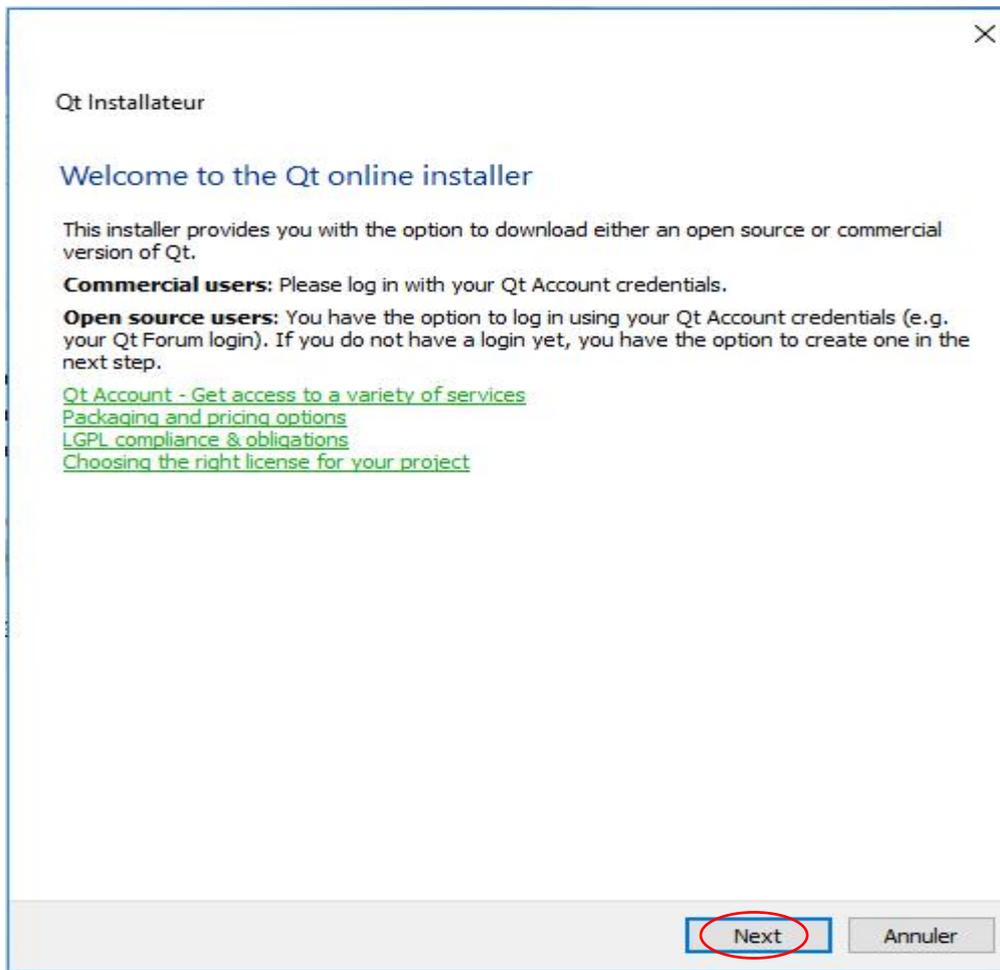
Qt qt-unified-windows-x86-3.0.1-online

02/10/2017 14:14

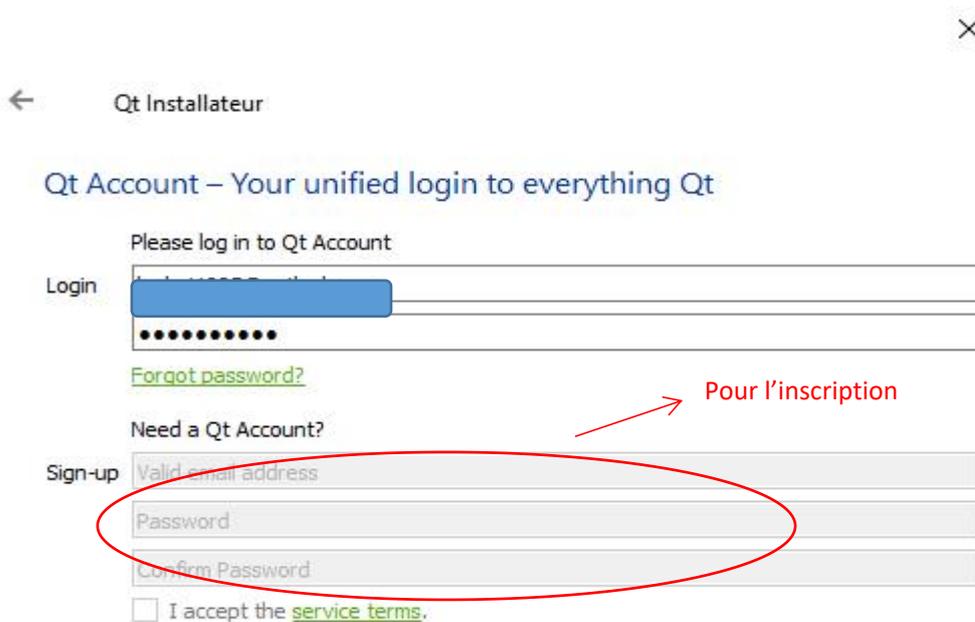
Application

19 581 Ko

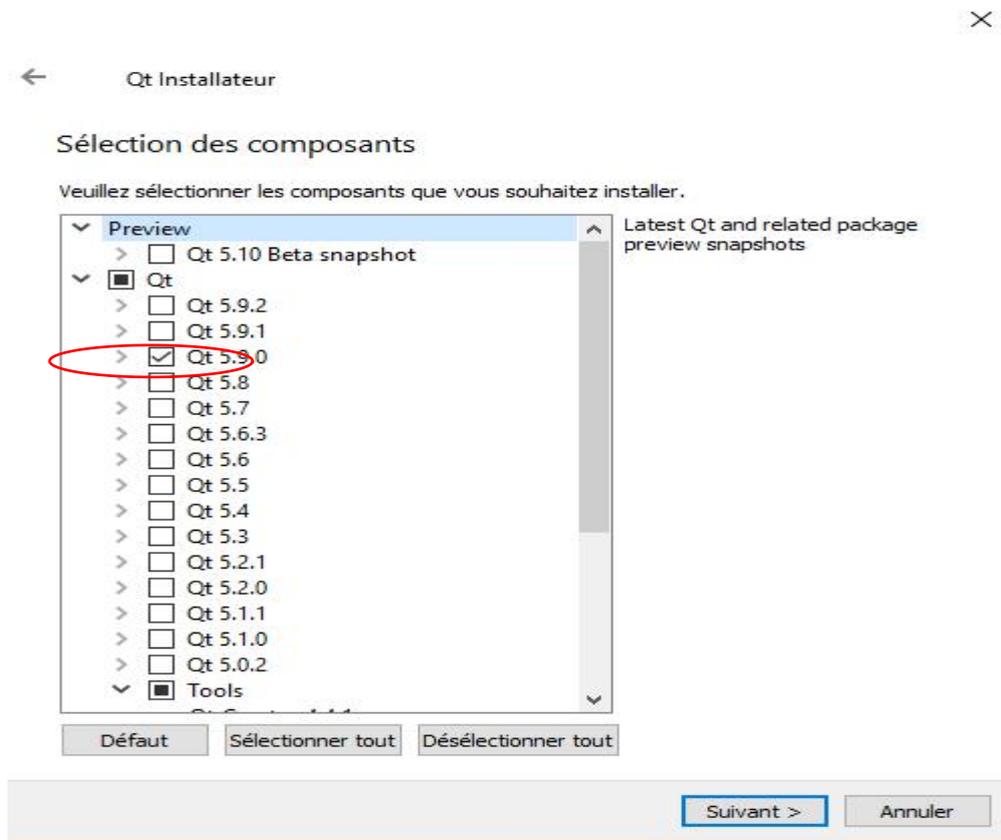
- ❖ C'est un application pour télécharger, on le clique, il y a une fenetre qui éjecte:



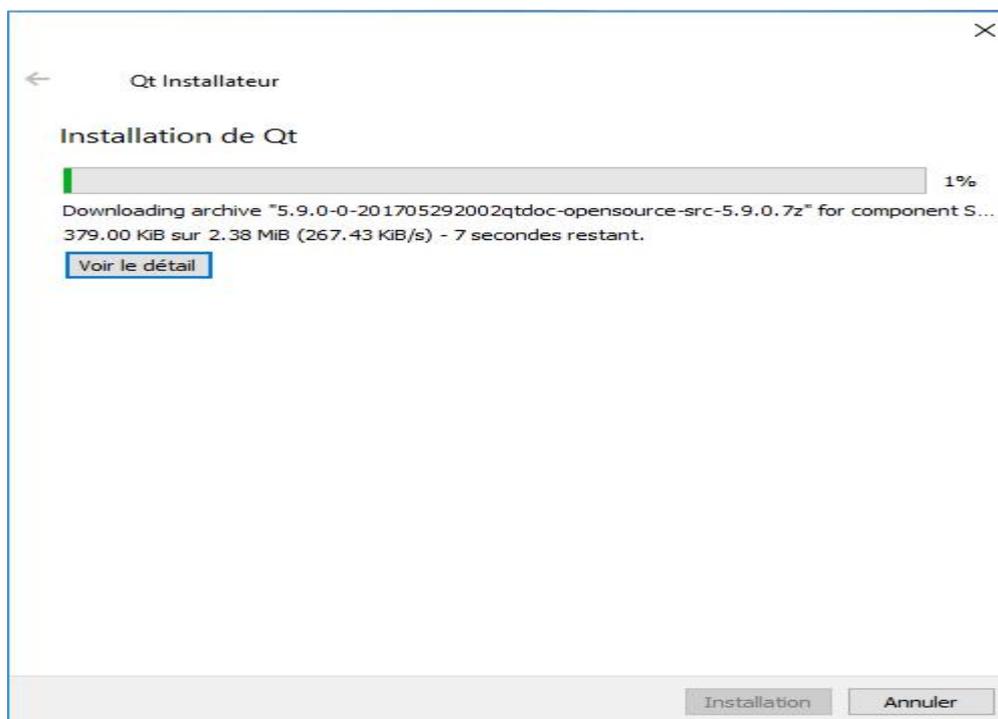
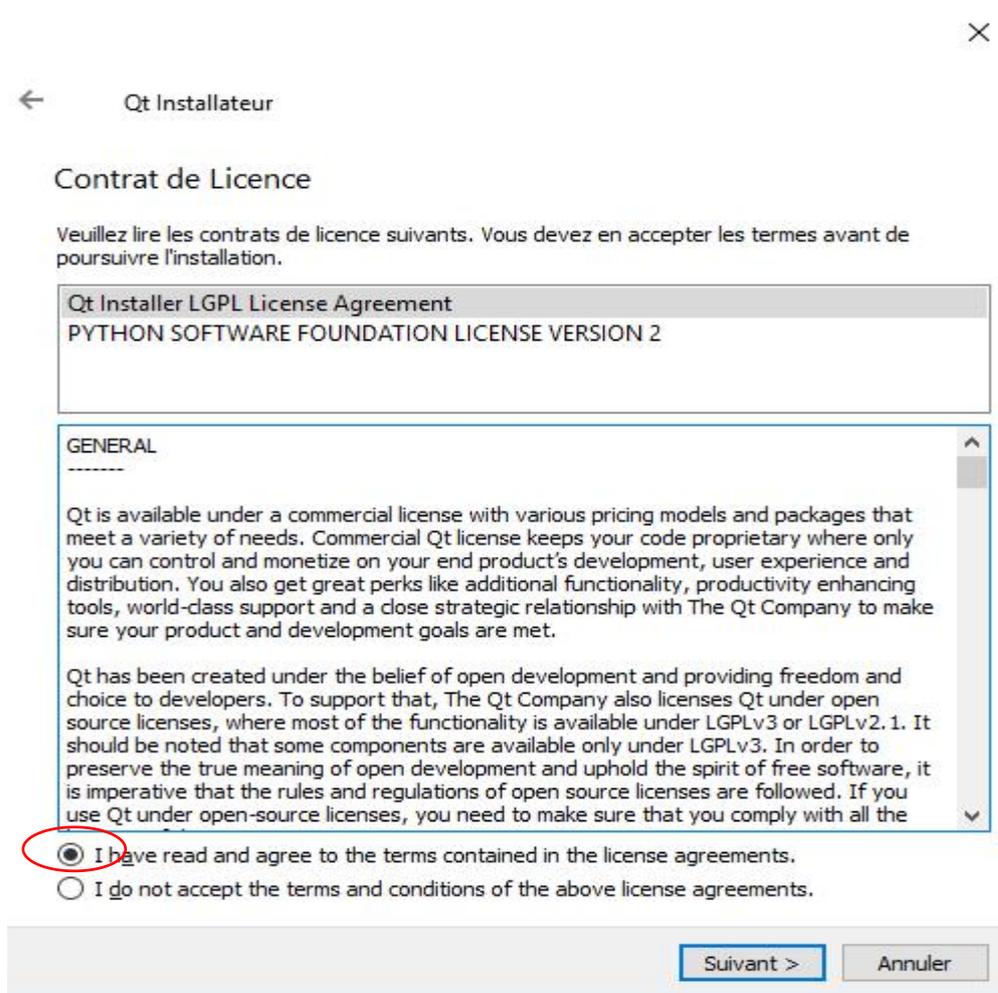
- ❖ Si on n'a pas de compte du Qt, on peut créer un nouveau compte de Qt



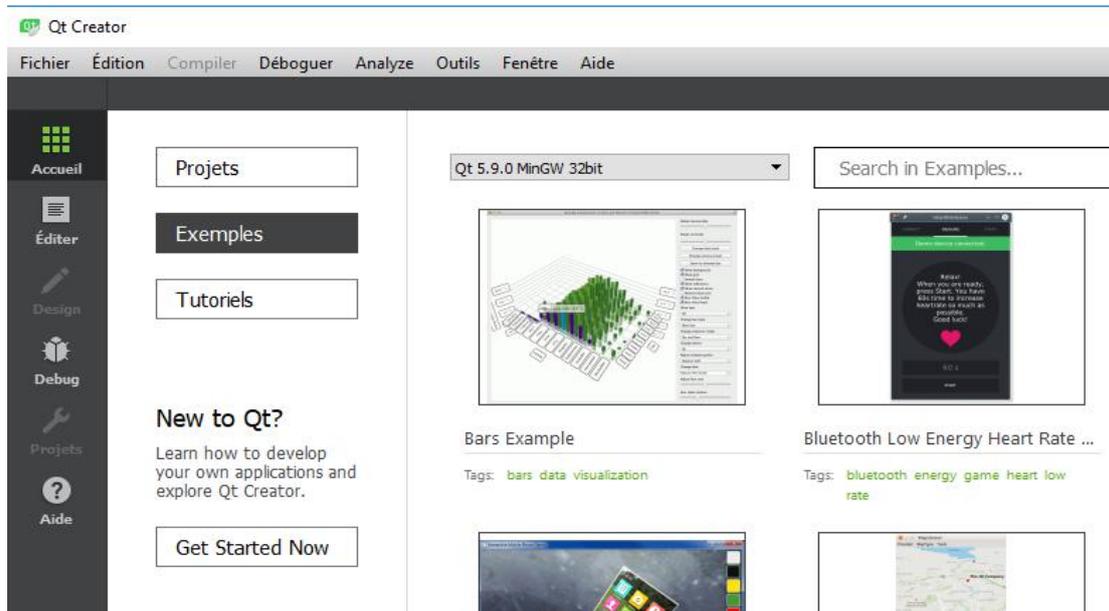
- ❖ et après , on clique **“suivant”** pour choisir des composants:



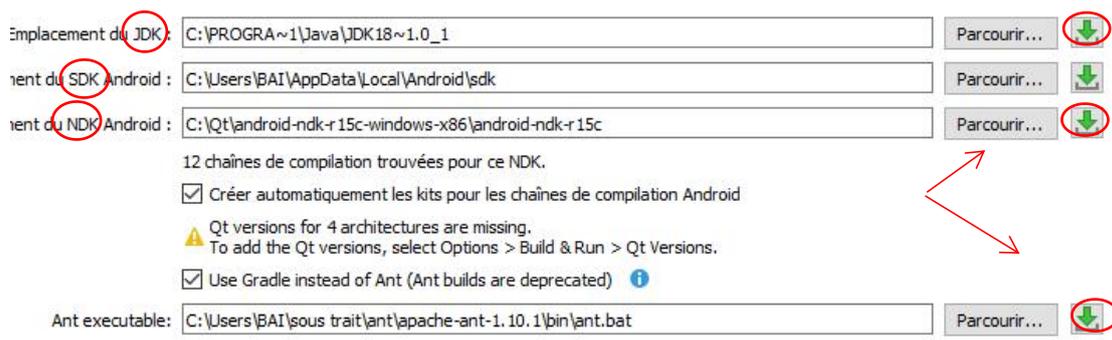
- ❖ Alors, on clique le **“suivant”** pour permettre le contrat de licence et télécharger (**attention: ça fait longtemps!!**):



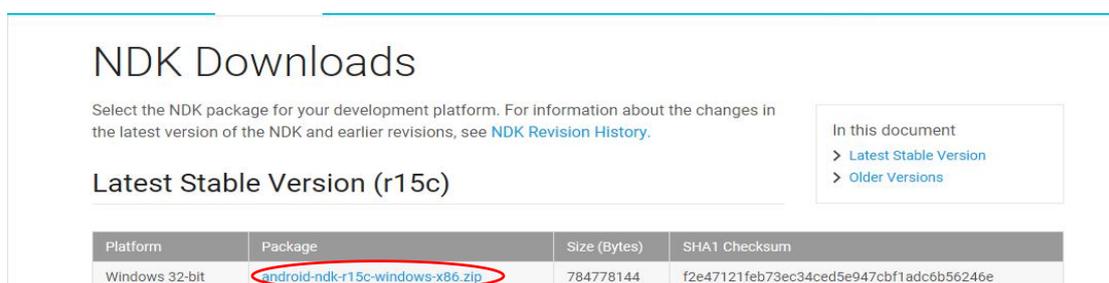
❖ Puis, après finalise le téléchargement, on peut ouvrir la fenetre principal:



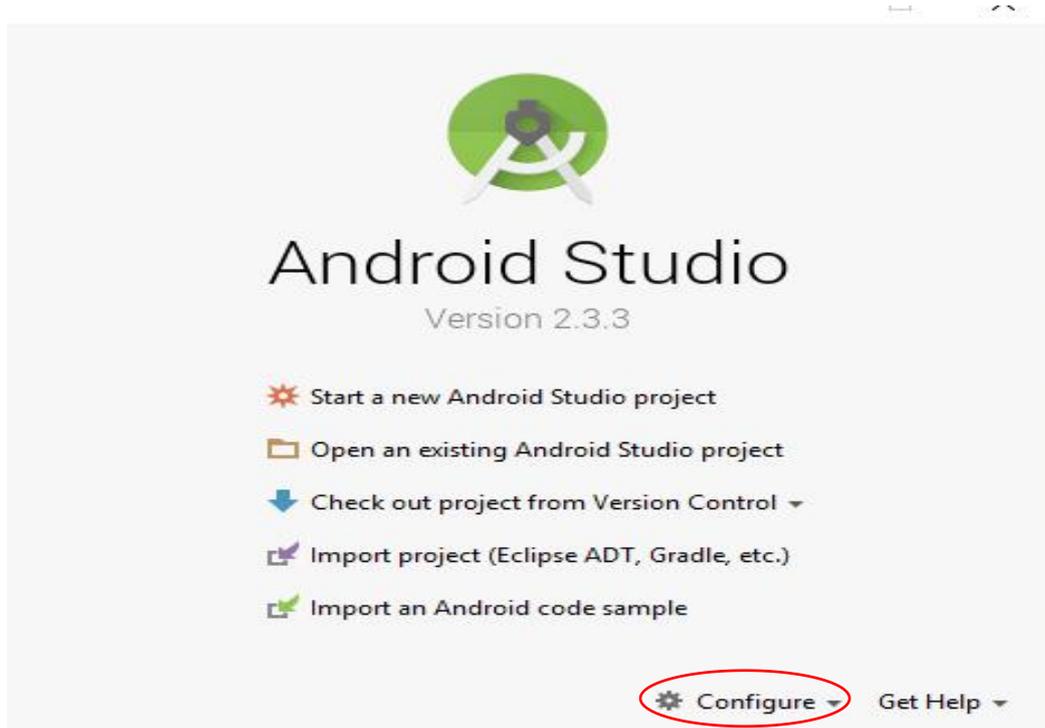
- ❖ Mais, on n'a pas lancer le programme de base maintenant, il encore manque d'éléments comme **SDK NDK JDK ANT**.



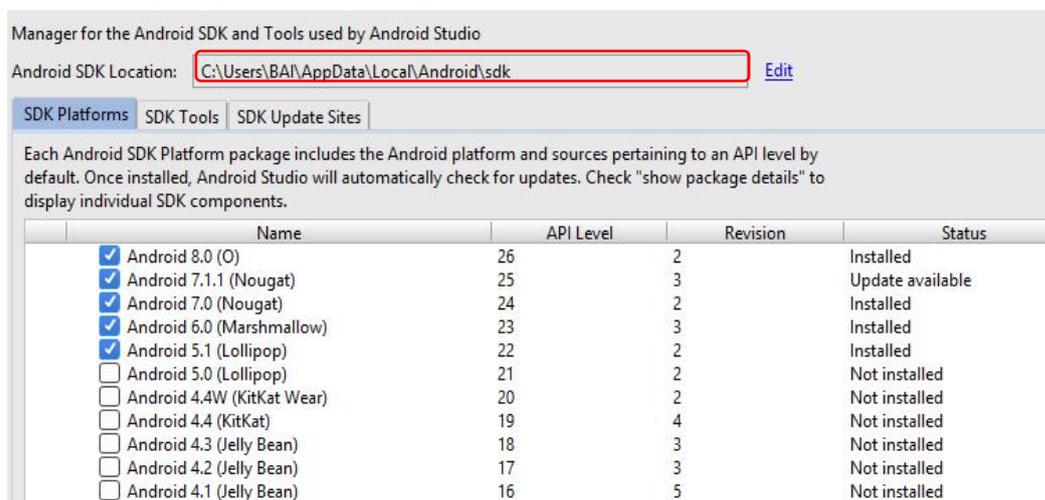
- ❖ Pour le téléchargement de **NDK**, on clique **flèche verts à droite**, et puis, on entré un web page, et cliquez **les mots bleu** pour télécharger:



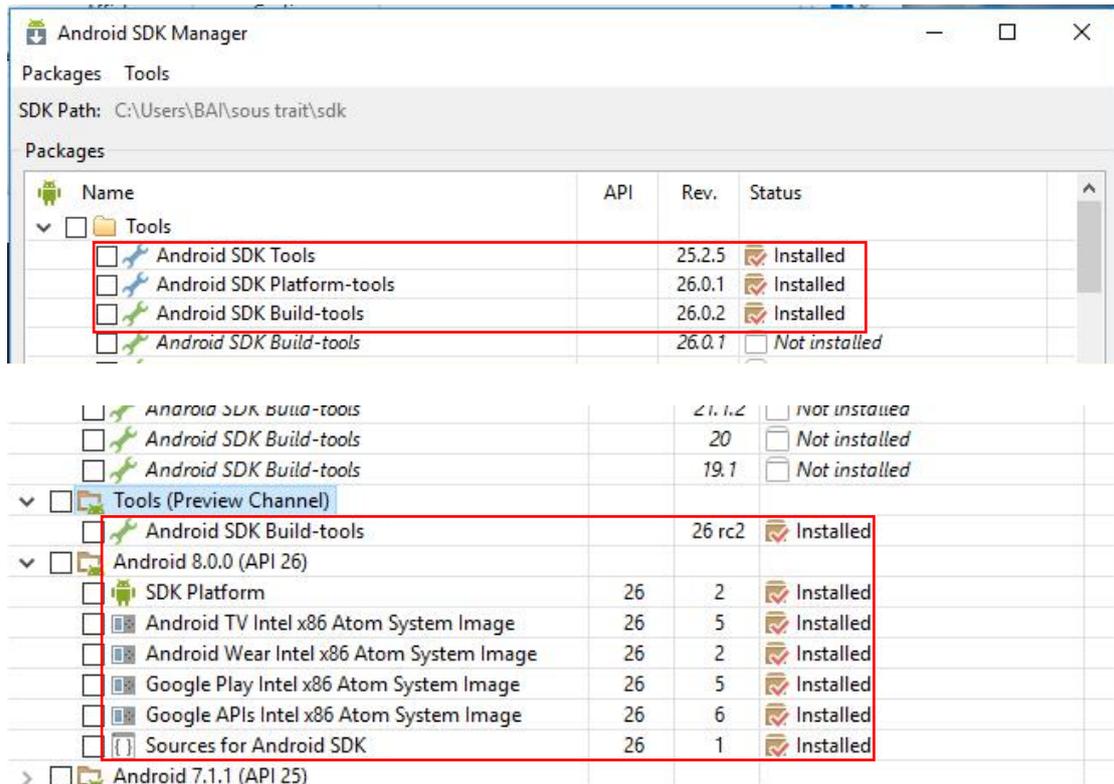
- ❖ Pour **SDK**, on utiliser le Visual Studio pour télécharger. D'abord, on le télécharger sur l'internet <https://developer.android.com/studio/index.html#Other>. Après, on entré la fenetre principal de VS:



❖ On clique **“Configure->SDK manager”**



❖ Pour le **tools** qu'on a téléchargé avant, on ouvre la fichier et clique la **android.bat**. On clique les options comme ça et les télécharge(apès cet opération, il y a le **Android build SDK :android-26**)



❖ On télécharge le ANT sur

<https://developer.android.com/ndk/downloads/index.html> et fait la installation

Windows 64-bit	android-ndk-r15c-windows-x86_64.zip	849733996	970bb2496de0eada74674bb1b06d79165f725696
----------------	---	-----------	--

Pour le JDK, on télécharge le **JDK 8u151 with NetBeans 8.2** et installe

JDK 8u151 with NetBeans 8.2

This distribution of the JDK includes the Java SE bundle of **NetBeans IDE**, which is a powerful integrated development environment for developing applications on the Java platform. [Learn more](#)

You must accept the [JDK 8u151 and NetBeans 8.2 Cobundle License Agreement](#) to download this software.

Thank you for accepting the [JDK 8u151 and NetBeans 8.2 Cobundle License Agreement](#); you may now download this software.

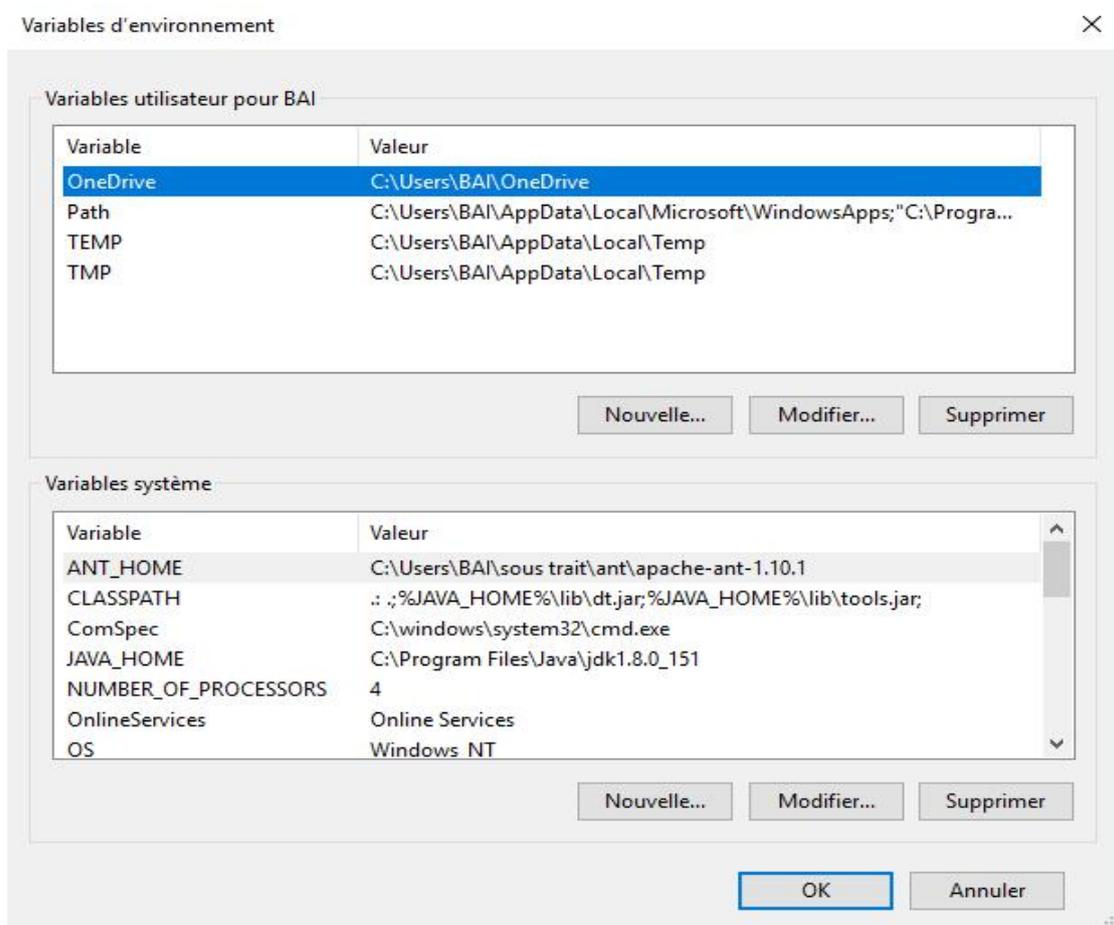
Java SE and NetBeans Cobundle (JDK 8u151 and NB 8.2)		
Product / File Description	File Size	Download
Linux x86	295.39 MB	jdk-8u151-nb-8_2-linux-i586.sh
Linux x64	290.35 MB	jdk-8u151-nb-8_2-linux-x64.sh
Mac OS X x64	362.67 MB	jdk-8u151-nb-8_2-macosx-x64.dmg
Windows x86	326.03 MB	jdk-8u151-nb-8_2-windows-i586.exe
Windows x64	337.35 MB	jdk-8u151-nb-8_2-windows-x64.exe

• [License](#)

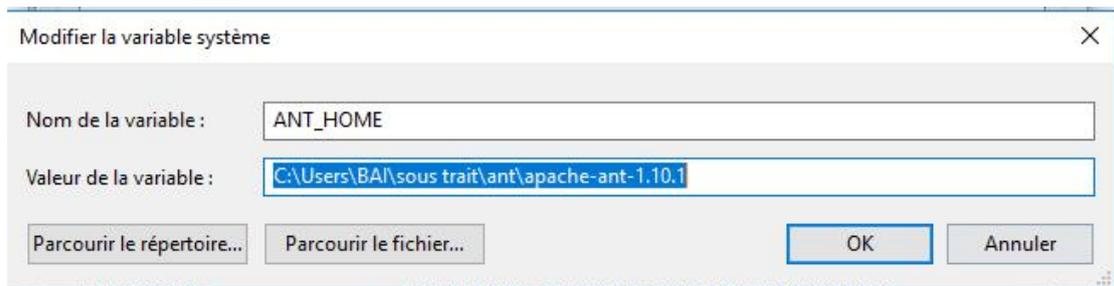
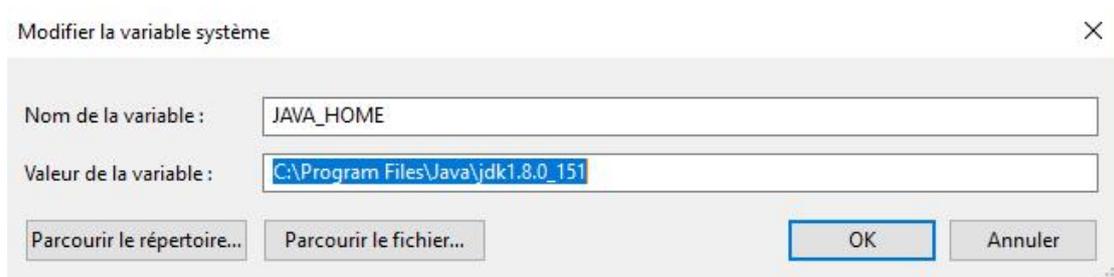
ATTENTION !! après ça, on va modifier les variations de système. Sinon, on ne peut pas utiliser le **JDK(java version)**

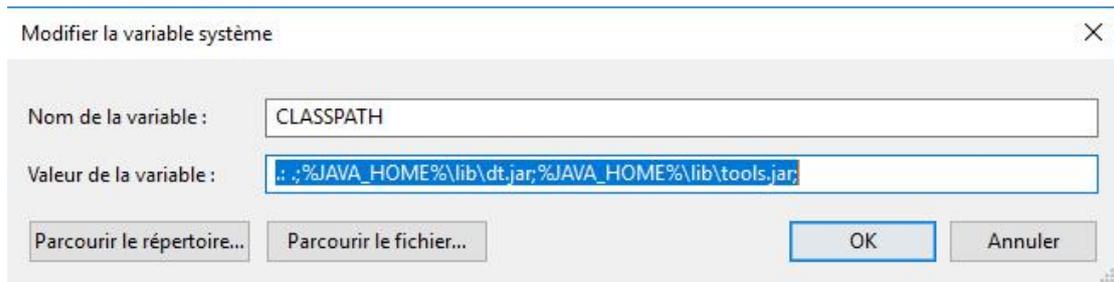
❖ On ouvre **panneau de configuration->système->paramètres système**

avancé->variable environnement

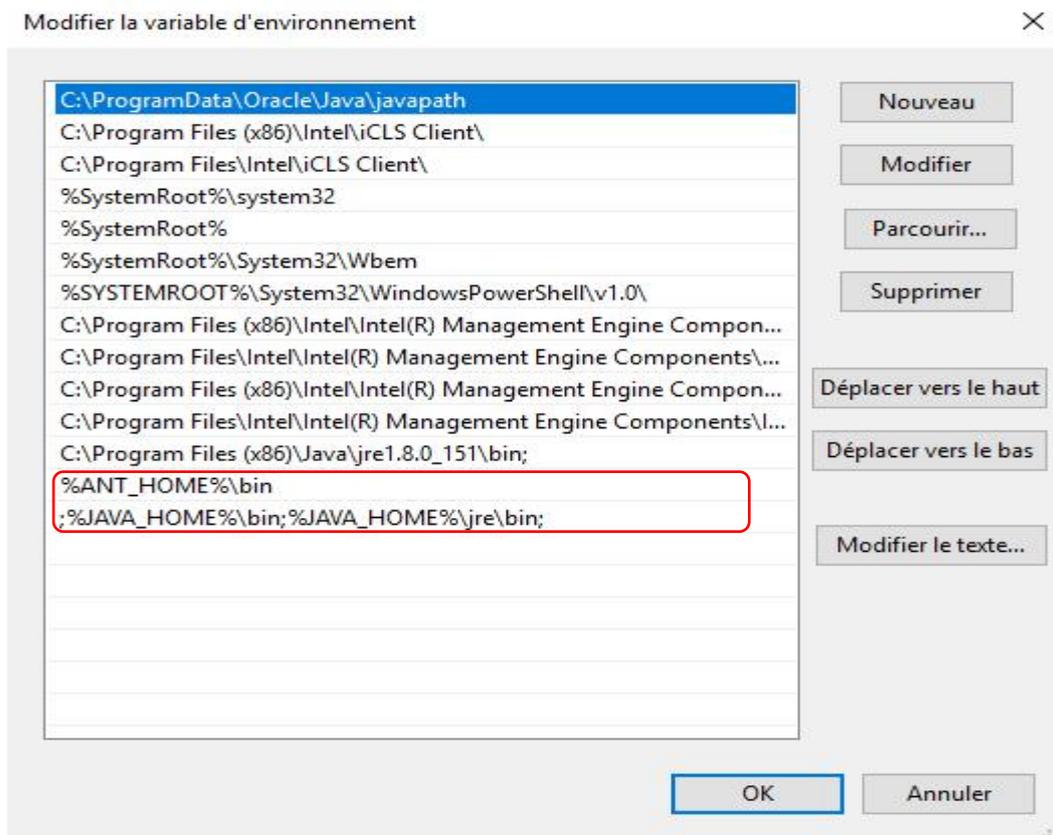


❖ Dans le variables système, on créer **JAVA_HOME**, **ANT_HOME**, **CLASSPATH**

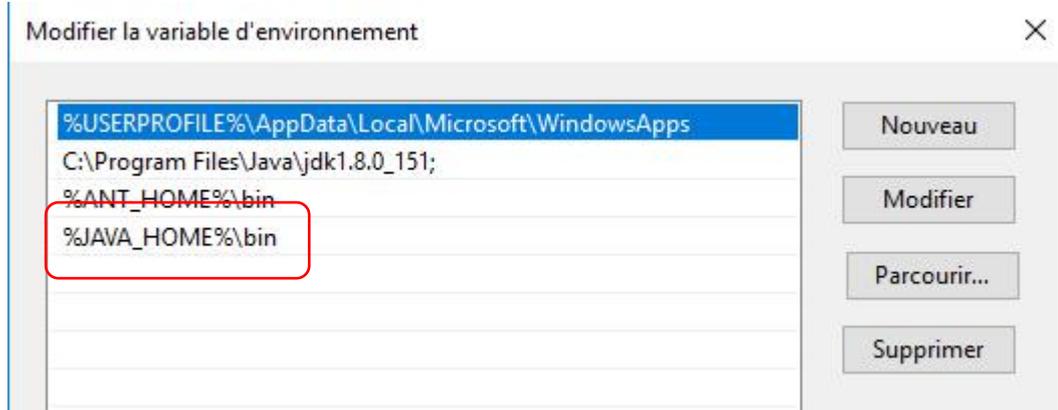




- ❖ **Après, on clique le PATH dans le variables système, l'opération est ci-après (ajoute comme le mien)**



- ❖ **Puis, cliquez le PATH dans le variables utilisateur**



!!N'oublie pas cliquez ok !!

- ❖ Pour vérifier si le Java est ajouté, on ouvre le **commandes**, écrivez **javac**

```

C:\windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [version 10.0.15063]
(c) 2017 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\BAI>javac
Usage: javac <options> <source files>
where possible options include:
  -g                Generate all debugging info
  -g:none           Generate no debugging info
  -g:{lines,vars,source}
                    Generate only some debugging info
  -nowarn           Generate no warnings
  -verbose         Output messages about what the compiler is doing
  -deprecation     Output source locations where deprecated APIs are used
  -classpath <path>
                    Specify where to find user class files and annotation processors
  -cp <path>       Specify where to find user class files and annotation processors
  -sourcepath <path>
                    Specify where to find input source files
  -bootclasspath <path>
                    Override location of bootstrap class files
  -extdirs <dirs>  Override location of installed extensions

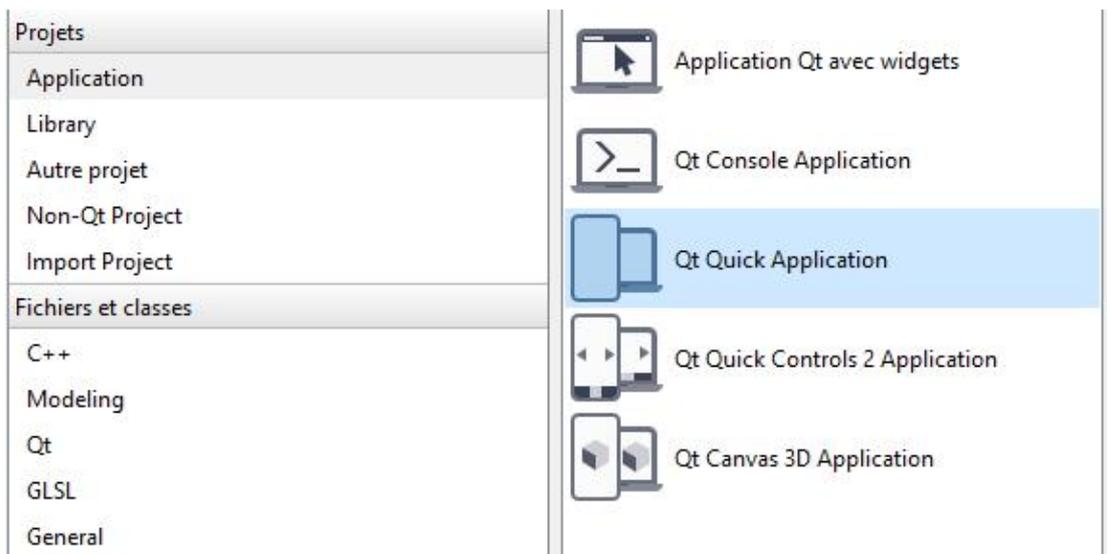
```

Parfait !!

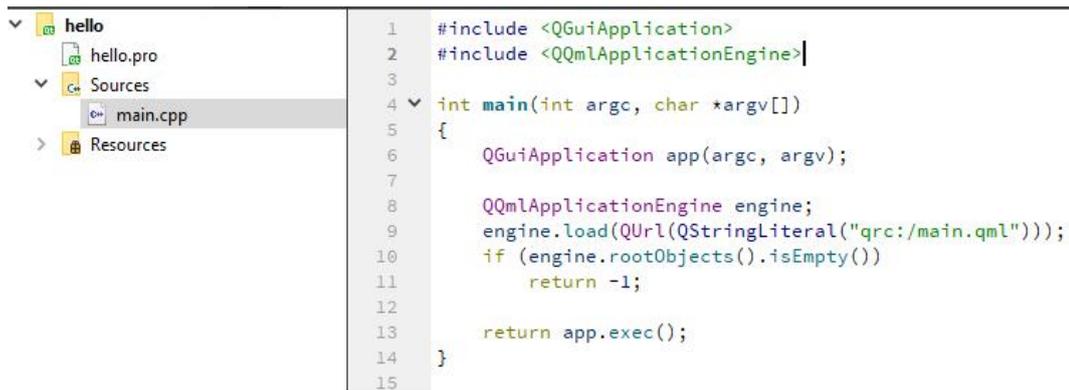
- ❖ On copie les 3 locations de **SDK NDK ANT**(déjà téléchargé), collez les 3 dans le espace blanc du Qt **“outils->options”**(après le téléchargement du **java**, la location de java est déjà affiché)
- ❖ S’il n’y a pas d’erreurs, c’était dire on a fini le téléchargement.

Lancer le programme

- ❖ On ouvre le Qt, et clique sur **“Fichier->Nouveau fichier ou project”**, et puis, clique le **“ Application->Qt Quick Application”**



- ❖ Cliquez **“choose..”** pour nomer **“Hello”**
- ❖ Et puis cliquez **“suivant”** jusqu’à entrer la fenêtre comme ça :

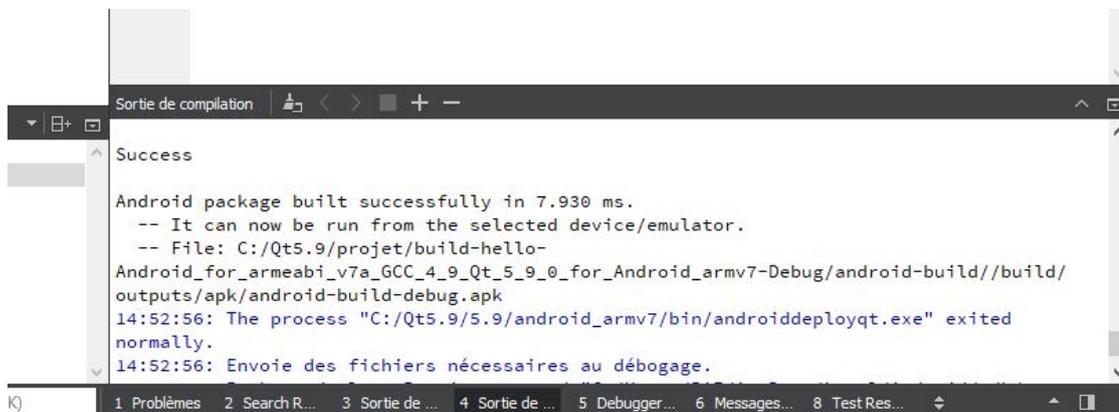


```
1 #include <GuiApplication>
2 #include <QmlApplicationEngine>
3
4 int main(int argc, char *argv[])
5 {
6     QGuiApplication app(argc, argv);
7
8     QmlApplicationEngine engine;
9     engine.load(QUrl(QStringLiteral("qrc:/main.qml")));
10    if (engine.rootObjects().isEmpty())
11        return -1;
12
13    return app.exec();
14 }
15
```

❖ Finalement clique **Compile(le marteau à gauche)** pour compiler et exécuter

ATTENTION !! le kit pour exécution qu'on a utilisé est :

Android for armeabi v7a GCC 4 9 Qt 5 9 0 for Android armv7



```
Sortie de compilation
Success
Android package built successfully in 7.930 ms.
-- It can now be run from the selected device/emulator.
-- File: C:/Qt5.9/projet/build-hello-
Android_for_armeabi_v7a_GCC_4_9_Qt_5_9_0_for_Android_armv7-Debug/android-build//build/
outputs/apk/android-build-debug.apk
14:52:56: The process "C:/Qt5.9/5.9/android_armv7/bin/androiddeployqt.exe" exited
normally.
14:52:56: Envoie des fichiers nécessaires au débogage.
```