Notice

Comment lancer le programme ?

L'archive comporte deux dossiers :

- L'un pour l'ordinateur
- L'autre pour le Raspberry Pi

Maintenant, on va voir comment lancer le programme suivant différentes machines.

Via PC :

Copier le dossier « projet » dans un emplacement de votre ordinateur \rightarrow Nous vous conseillons de copier le projet sur votre bureau afin que le tutos soit le plus compréhensible

Ouvrir un terminal

Tapez ces différentes commandes :

& cd Bureau/projet/build

🗶 cmake ..

 \rightarrow Ne pas oublier les deux points.

Résultat :

- -- The C compiler identification is GNU
- -- The CXX compiler identification is GNU
- -- Check for working C compiler: /usr/bin/gcc
- -- Check for working C compiler: /usr/bin/gcc -- works
- -- Detecting C compiler ABI info
- -- Detecting C compiler ABI info done
- -- Check for working CXX compiler: /usr/bin/c++
- -- Check for working CXX compiler: /usr/bin/c++ -- works
- -- Detecting CXX compiler ABI info
- -- Detecting CXX compiler ABI info done
- -- Configuring done
- -- Generating done
- -- Build files have been written to: /home/yannick/Bureau/projet/build

🗞 make

Résultat :

Scanning dependencies of target Vid [100%] Building CXX object CMakeFiles/Vid.dir/main.cpp.o Linking CXX executable Vid [100%] Built target Vid

Maintenant, pour lancer le programme il faut taper :

& ./Vid Résultat :

Hello World ! Voulez-vous définir les zones avec un rectangle (r) ou des points (p) ?

AMBLARD Yannick MENDES Nicolas

Choisissez la lettre et appuyez sur entrée. & p ou r

Une fenêtre s'ouvre avec l'image de la webcam, il ne reste plus qu'à définir la zone en cliquant avec votre souris.

Pour quitter le programme, il suffit d'appuyer sur la touche « q » de votre clavier.

Via Raspberry :

Le programme est déjà présent sur le bureau dans le répertoire projet.

Ouvrir un terminal

Tapez ces différentes commandes :

& cd Desktop/projet/detection/build

& cmake ..

🗞 make

& ./Vid *Résultat* :

u : Hello World ! Voulez-vous définir les zones avec un rectangle (r) ou des points (p) ?

Choisissez la lettre et appuyez sur entrée.

🗞 pour

Une fenêtre s'ouvre avec l'image de la webcam, il ne reste plus qu'à définir la zone en cliquant avec votre souris.

Pour quitter le programme, il suffit d'appuyer sur la touche « q » de votre clavier.