

Documentation Joystick carte STM32

Scénario #13468 :

Dans le cadre de notre projet Analyseur de Bus CAN, nous souhaitons avoir une documentation expliquant comment configurer et utiliser le joystick de la carte STM32F412G-DISCO.

Livrables :

- documentations constructeur où se trouve les infos
- pdf qui résume les fonctions/API a utilisé

Documentations sur le Joystick :

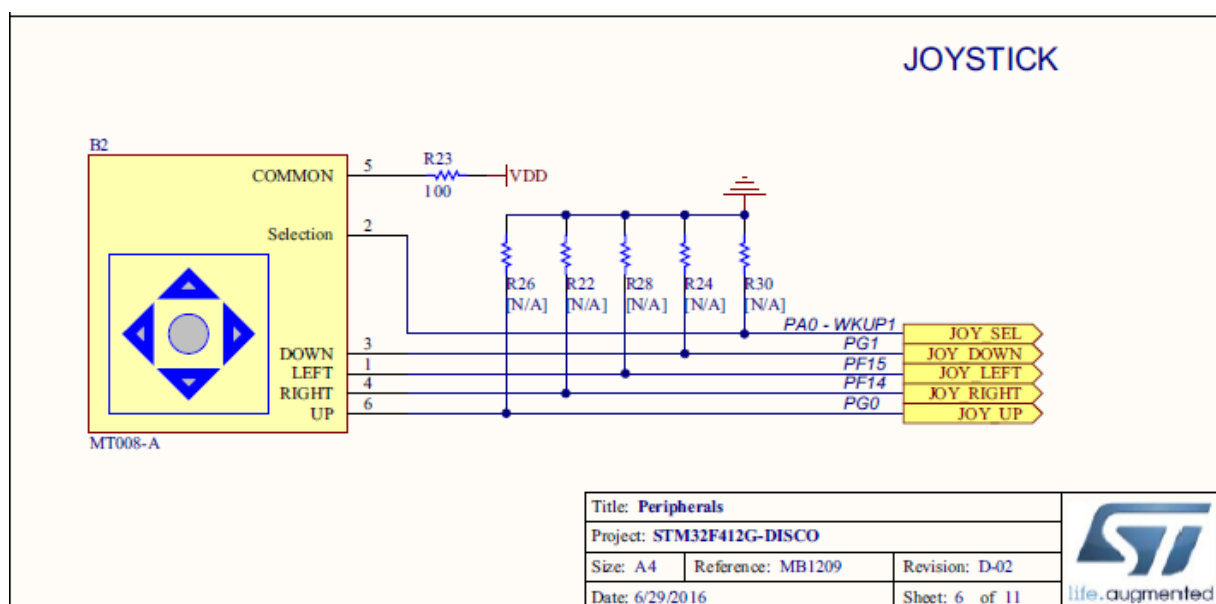
https://www.st.com/resource/en/user_manual/um2032-discovery-kit-with-stm32f412zg-mcu-stmicroelectronics.pdf (Page 28/48)

Joystick : Le bouton bleu B2 est un joystick à 4 directions avec un mode de sélection (enfoncé le bouton au centre).

- 5 positions possibles : Droit, gauche, haut, bas, sélection → Niveau état logique haut lorsque commutateur enfoncé.
- Broche central relié à une broche de réveil du microcontrôleur PA0 → possibilité de réveiller le microcontrôleur en appuyant au centre du bouton.

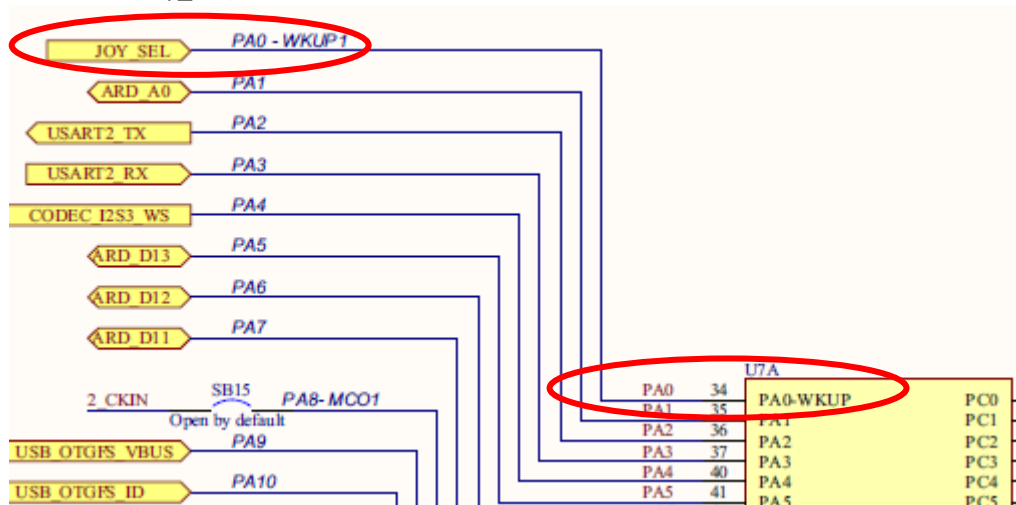
Mapping du Joystick :

https://www.st.com/resource/en/user_manual/um2032-discovery-kit-with-stm32f412zg-mcu-stmicroelectronics.pdf (Page 40/48)

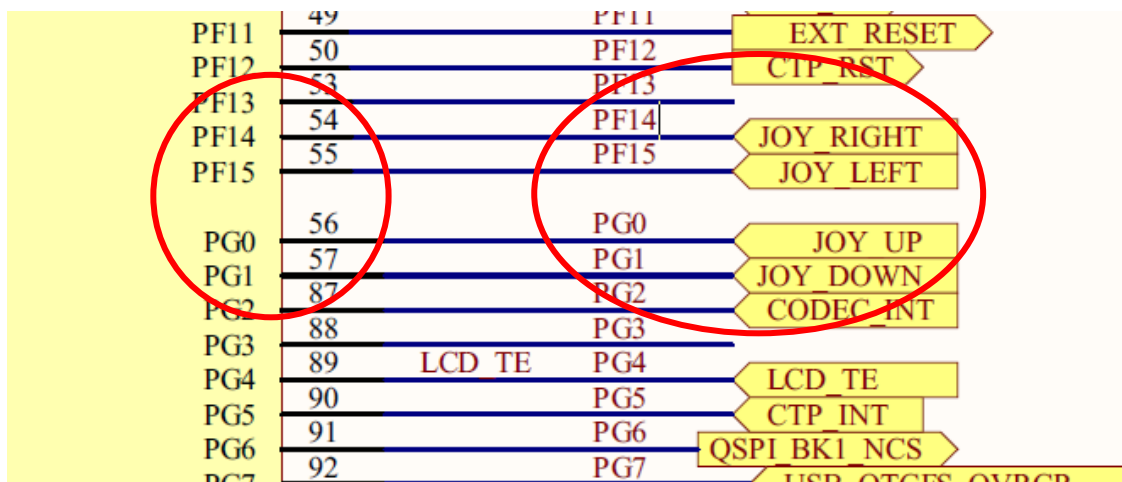


Pins du Joystick (STM32F4127G) :

- PA0 – WKUP1 (Joy_Sel) : Pin 34



- PG0 (Joy_Up) : Pin 56
- PG1 (Joy_Down) : Pin 57
- PF14 (Joy_Right) : Pin 54
- PF15 (Joy_Left) : Pin 55



⇒ Schéma complet page 35 : https://www.st.com/resource/en/user_manual/um2032-discovery-kit-with-stm32f412zg-mcu-stmicroelectronics.pdf

Utilisation du logiciel STM32 Cube IDE :

https://www.st.com/resource/en/user_manual/um1730-getting-started-with-stm32cubef4-mcu-package-for-stm32f4-series-stmicroelectronics.pdf

Projets existants utilisant le joystick en C :

<https://github.com/search?l=C&q=STM32F412ZG+joystick&type=Code>