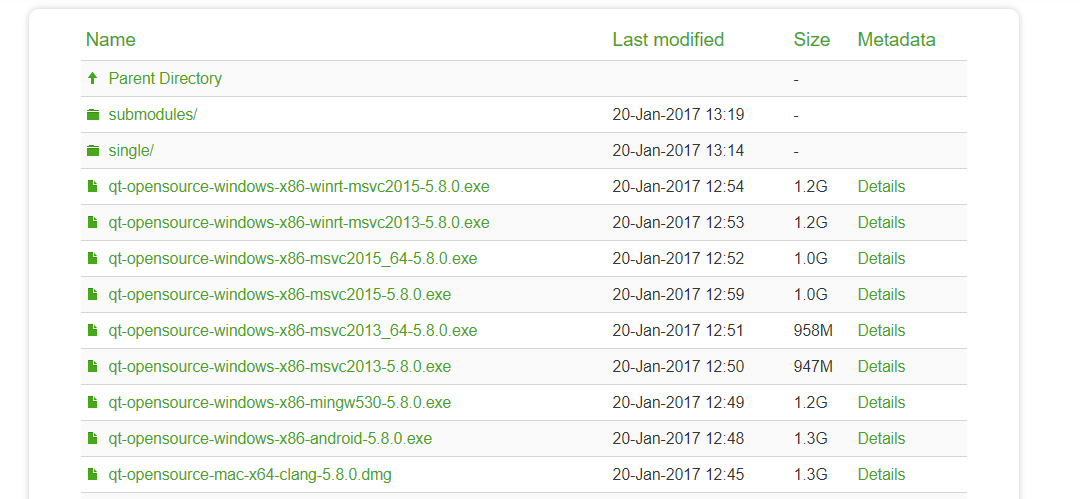
**Tutoriel d’installation de Qt 5.8 et Qt Creator 4.2.1**

* **Dans un premier temps, il nous faut télécharger la version de Qt 5.8 android sur le site officiel du logiciel, ici la version open source est choisie.**

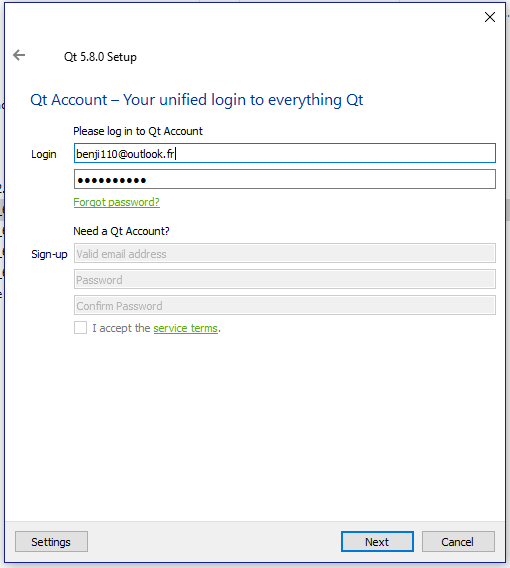
**Il faut se rendre sur le lien suivant afin d’effectuer le téléchargement :**

<https://download.qt.io/official_releases/qt/5.8/5.8.0/>

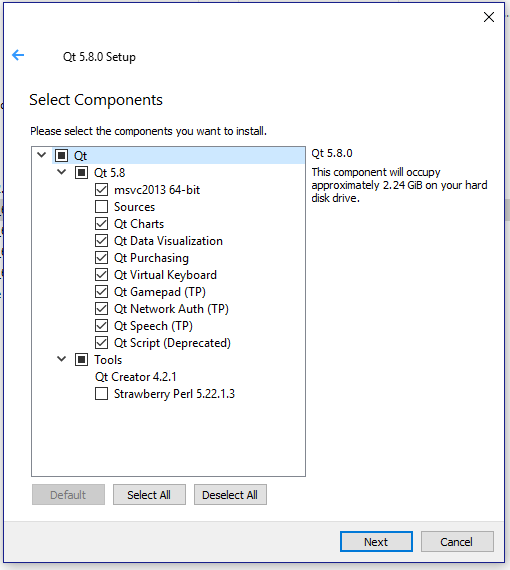


**Cliquer sur le premier lien mis en évidence ci-dessus**

* **Une fois téléchargé, lancer l’exécutable de Qt 5.8.**
* **Commencer l’installation, il faudra dans un premier créer un compte à l’aide d’un identifiant et d’un mot de passe.**



* **Lors de l’installation les modules suivants seront installés dont le logiciel Qt creator 4.2.1, sélectionner les cases à cocher.**



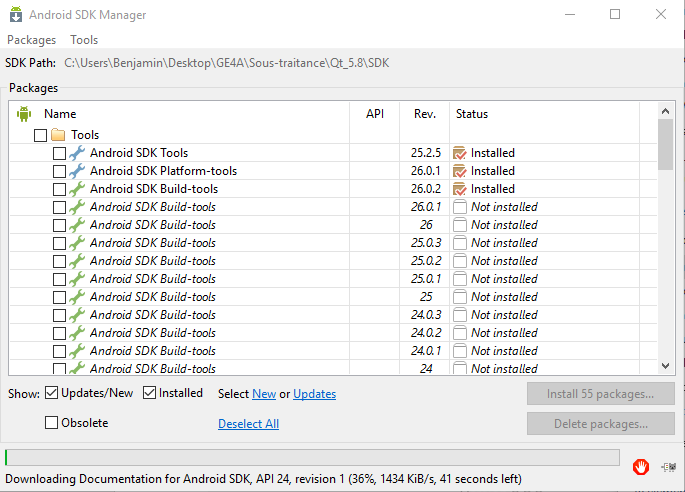
* **Il faut maintenant installer le logiciel JAVA à partir du lien suivant en choisissant la plateforme correspondante :**

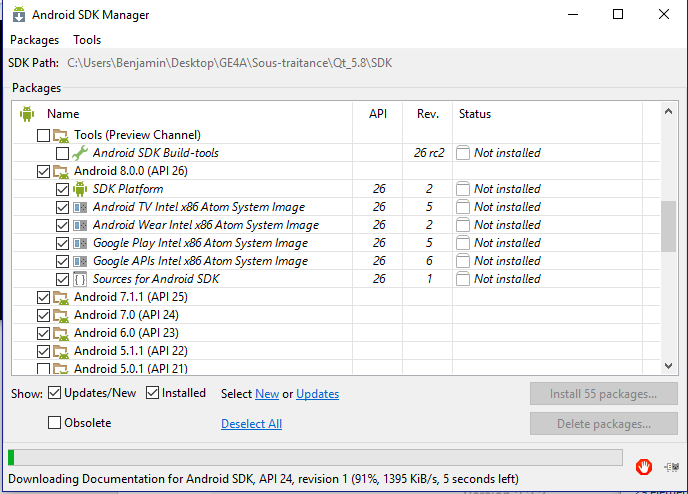
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk9-downloads-3848520.html>

* **Une fois l’installation terminée, il nous faut maintenant installer le package SDK. Le package NDK sera téléchargé par la suite. Ces packages sont nécessaire pour lancer et exploiter le code sous Android.**
* **Le téléchargement du package SDK est effectué via le lien suivant en choisissant la version appropriée au système d’exploitation :**

<https://appbus.wordpress.com/category/qt-for-mobile/prepare-development/>

* **Décompresser le fichier du package**
* **Ouvrir le fichier tools et lancer le fichier android.bat, afin d’installer les différents modules du package comme les versions d’android supportées.**





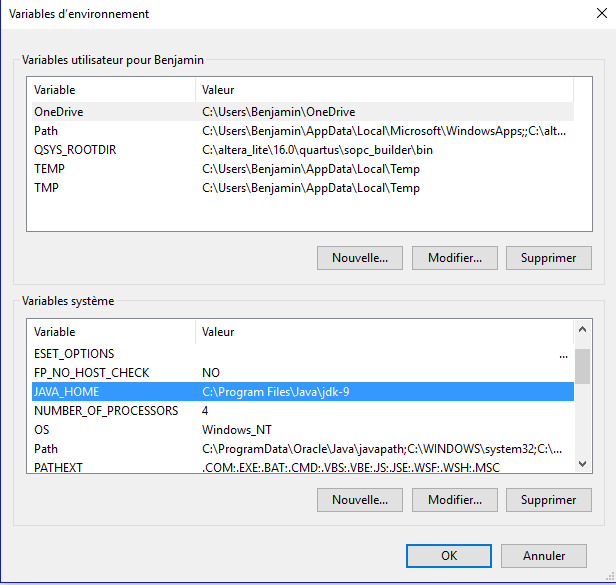
* **Il nous faut maintenant installer le logiciel Apache Ant, pour cela télécharger l’archive du logiciel à l’adresse suivante :**

<https://ant.apache.org/bindownload.cgi>

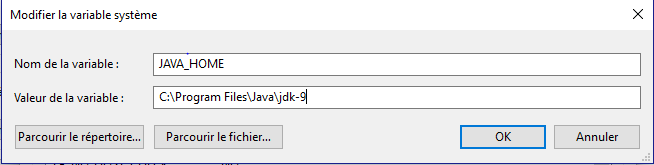


**Lien de téléchargement**

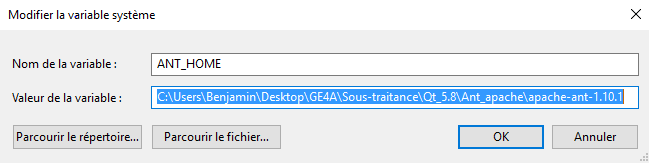
* **Décompresser Apache Ant dans un dossier que vous aurez défini**
* **Il faut maintenant modifier les variables d'environnement de Windows, pour cela se rendre dans : Panneau de configuration Windows -> Système -> Paramètres avancés -> Variables d’environnement**



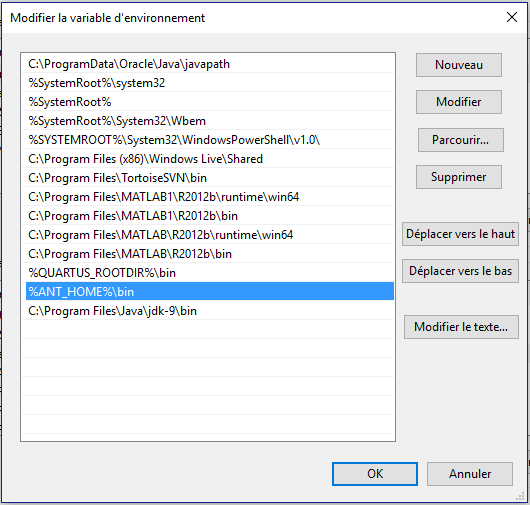
* **Il faut vérifier que la variable d’environnement JAVA\_HOME est présente, si ce n’est pas le cas ajoutez là en sélectionnant Nouvelle. Puis entrez le chemin d’accès du JDK comme ci-dessous.**



* **Ajouter ensuite la variable d’environnement ANT\_HOME en ajoutant le chemin d’accès du fichier Apache Ant téléchargé précédemment.**



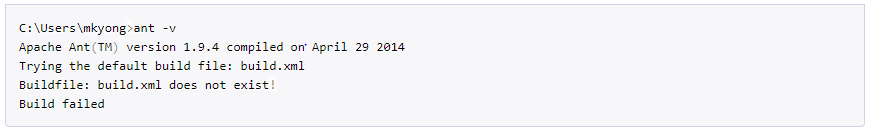
* **Modifier maintenant la variable d’environnement PATH, on ajoute le chemin d’accès du fichier JDK de Java et on ajoute la ligne suivante : %ANT\_HOME%\bin**



**Chemin d’accès du JDK**

**Ligne à ajouter**

* **Vérifier que le logiciel Apache Ant c’est installé correctement en exécutant la ligne de commande suivante dans l’invité de commande de Windows : ant -v**
* **On doit obtenir la page suivante :**



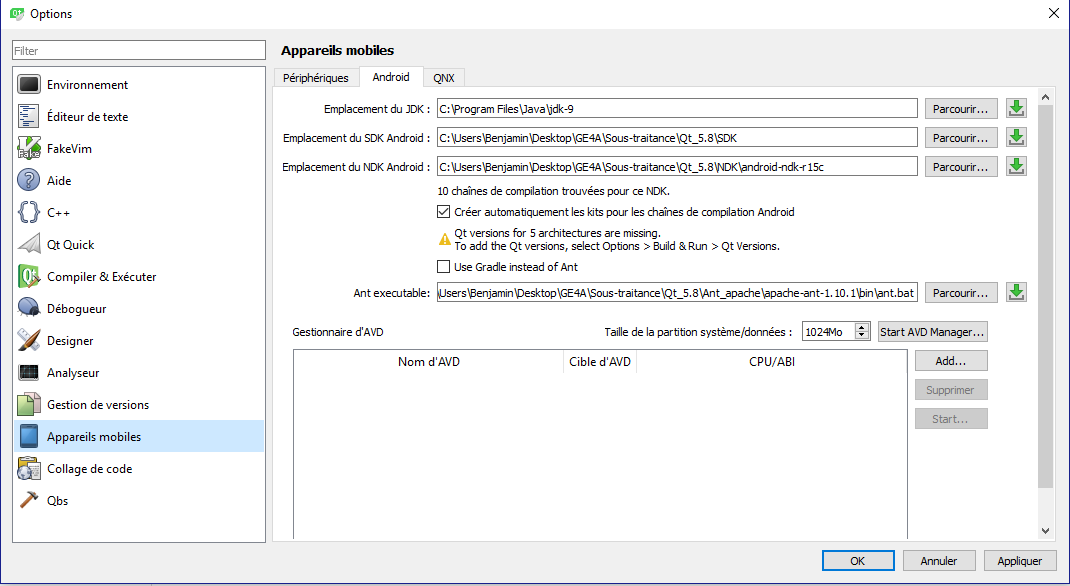
* **Il faut maintenant télécharger le package NDK pour Windows à l’adresse suivante et le décompresser dans le dossier de votre choix (choisir la version de Windows adéquate et télécharger la version 13 du NDK) :**

<https://developer.android.com/ndk/downloads/older_releases.html>

* **Il faut ensuite ouvrir Qt creator 4.2.1. puis se rendre dans l’onglet :**

**Outils -> Options -> Appareils Mobiles**

* **Copier aux emplacements prévus les chemins d’accès du package SDK (précédemment sauvegarder), du package NDK copier précédemment et du fichier JDK :**

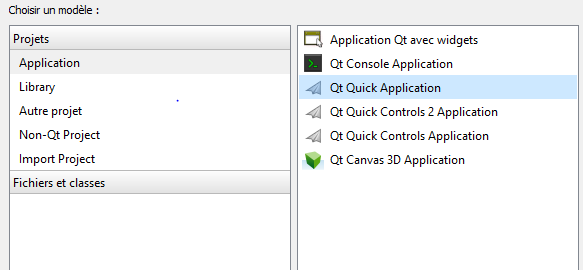


**JDK**

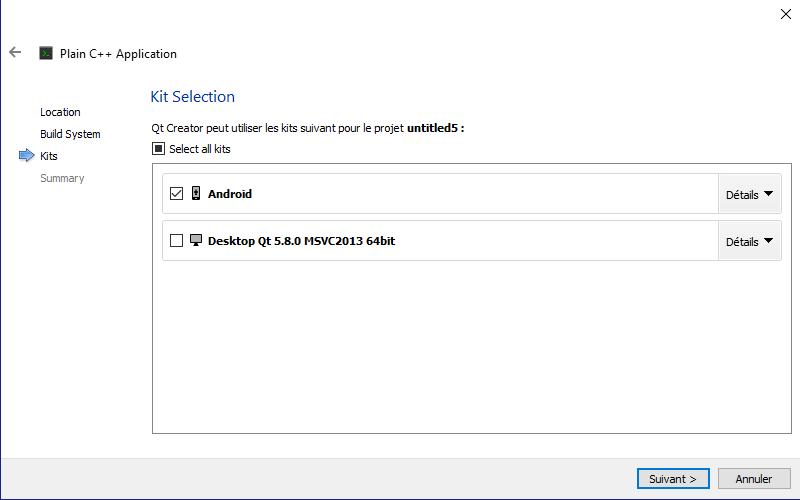
**SDK**

**NDK**

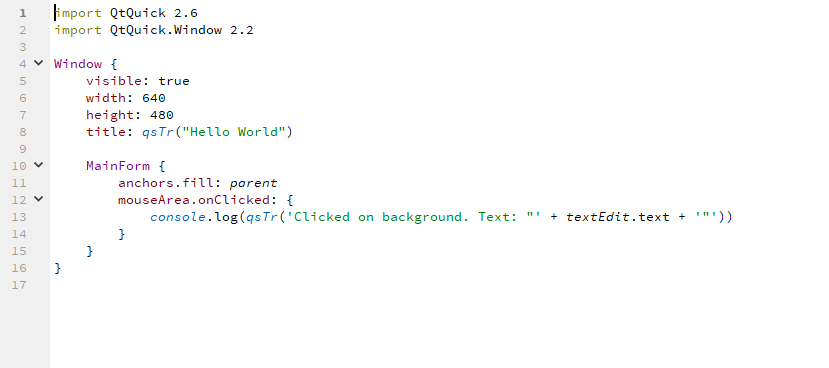
* **Cliquer sur Appliquer puis OK.**
* **Il nous faut maintenant créer le projet « Hello world » qui sera exécuté sur la tablette**
* **Sélectionner Fichier -> Nouveau fichier ou projet puis, dans la fenêtre projets, il faut sélectionner Application puis Qt Quick Application comme présenté ci-dessous :**



* **Cliquer sur Choose puis au moment de la sélection du kit, sélectionner le kit Android créé précédemment.**



* **Le code suivant est ensuite généré :**



* **Le but est d’exécuter ce code sur la tablette par conséquent il nous faut mettre la tablette en mode développeur, pour cela sur la tablette se rendre dans Paramètres -> Infos sur l’appareil. Puis appuyer environ 5 fois sur l’onglet Numéro de Build de l’appareil, le mode développeur est alors activé. Revenir au menu paramètres puis accéder au nouvel onglet Options pour les développeurs. Mettre la tablette en mode Débogage USB puis la brancher sur le PC via le câble USB.**
* **Compiler et exécuter le programme présent sur le PC. Il se lance alors sur la tablette.**

